Jakub Šindelář

Tématem výzkumu disertační práce je analýza historických reprezentací a narativů přítomných v médiu historických počítačových her. Konkrétně se práce věnuje reprezentacím období první světové války v nejvýznamnějších vybraných herních titulech. Hlavním předmětem výzkumu je otázka recepce herního zobrazení historie první světové války v různých jazykových kontextech a jejich recepce skrze fenomén Let's Play videí.